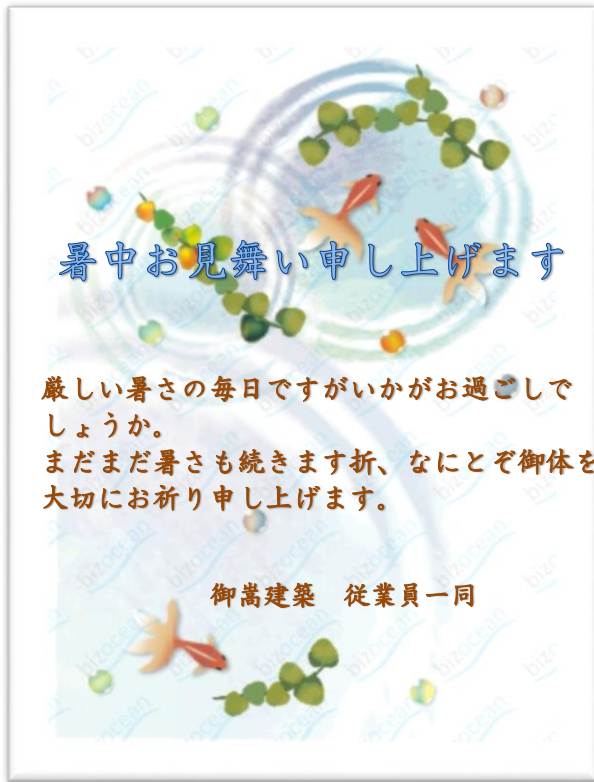




御嵩建築

雨楽の家
URAC MODERN

casa carina



木の郷ぎふの家 御嵩建築 の住まい創り新聞

Vol.59

今回のテーマ
現場レポート
蚊に刺されやすい人の特徴は？

現場レポート

◎御嵩町U様邸 新築工事

- ・外壁が張り上がりました。順調に工事進行中・・・
- ・和室の格子天井が張り上がりました。
木の杢目がいいですね(^^)。

◎瑞浪市M様邸 新築工事

- ・古家具の磨きだし依頼を受けました。
趣があって、いいですね。

◎可児市H様邸 新築工事

- ・基礎が完成しました。
- ・7/21 建前。天気をお願いします。
- ・上棟、おめでとうございます。

◎可児市A様邸 新築工事

- ・外構工事開始(^^)。駐車スペースの土を削り取ります。
- ・土の削り取りが完了しました。よく締まった、良質な土です
- ・駐車スペースの土砂削り取りが完了しました。結構、広いです。
- ・雨天休工です。台風が心配ですね。
- ・地鎮祭を行いました。いい天気ですね(^^)。工事の安全とご家族の繁栄をお祈り致します。

◎御嵩町H様邸 補修工事

- ・雨漏り工事のお見積り依頼を受けました。宜しくお願いします。

◎御嵩町K様邸 解体工事

- ・古家具が出て参りました(^^)。趣がありますね。
- ・雨天なので、埃がたたくず解体出来ます。安全に行きましょう。

◎美濃加茂市O様邸 新築工事

- ・地鎮祭の執り行ないました。
工事の安全とご家族の繁栄をお祈り致します。
- ・地盤調査をしています。
良い結果が出るといいですね(^^)。



【当社ホームページより抜粋。詳しくは **ぎふの家** 検索！】

蚊に刺されやすい人の特徴は？ 刺されにくくなる秘策とは？

刺されるとイラッとくる、蚊。

血液型で、

「O型はA型より刺されやすい」

なんて言いますが、

刺されやすい人と、そうじゃない人ではどのような違いがあるのでしょうか？

蚊に刺されやすい人の特徴と、刺されにくくなるための方法を、ご紹介します。

☆蚊に刺されやすい人の特徴 ☆

蚊に刺されやすい人には、以下の、

▷体温が高い

▷ふだん、汗をかく量が多い

▷お酒を頻繁に飲む

▷カラダが大きい、または太っている

▷肌が黒い、または黒い服を好む という特徴が共通しています。

それは、なぜでしょうか？

温度センサーと水分センサー。

じつは蚊は、温度や二酸化炭素の濃度、湿度などをたよりに獲物を見つけます。

つまり、「温度と湿度が高い＝生き物がいる可能性がある」と判断するため、

“体温が高い人”や、“ふだんから汗をかく量が多い人”は、刺されやすいということになります。

しかし一方で、汗が滝のように流れるほど激しく運動したときは、逆にカラダの表面温度が下がるため刺されにくくなりますよ。

また、

“お酒を頻繁に飲む人”は新陳代謝が活発になるため、刺されやすく、

“カラダが大きい人”は、カラダの表面積が大きくなり、体温や汗を感知しやすくなるため、刺されやすくなりますよ。

白黒の世界。

さらに、蚊は白黒の世界を見ているため、色白の人より“色黒の人”の方を感知しやすく、

黒は熱を吸収し熱くなりやすいため、白っぽい服よりも“黒い服を着てる人”に近寄ってくるが多くなります。

蚊に刺されにくくなるための、秘策とは？

それは、**足を覆うこと**です。

家の中でも靴下をはき、サンダルよりもシューズや靴を選びましょう。

なぜかという、蚊が、足フェチだからです。

あなたの足が、狙われている。

実は、私たちのカラダの中で一番刺されやすい場所は足なんです。

蚊は、なぜか足の汗の匂いが好きらしく、足を露出していると多くの蚊がよってきます。

そのため、特に汗と匂いのこもる足裏と指を隠すことで、よってくる蚊を減らすことができますね。

また、汗だけでなく皮脂も蚊を引き寄せるため、汗をかいたらすぐに拭くか水道で軽く流すなど、こまめに清潔にするように意識してみてください。

きっと、かゆみに悩む頻度が減りますよ。



Topics

木の家予約制見学会を開催します！

木とシックのこころ良さを体感してください。

☆日時 8月22日(土)・23日(日) 10:00～17:00

☆場所 可児郡御嵩町中774-9

7月「木の家博覧会」皆様のご来場ありがとうございました。



 3区分譲中 

☆場所 可児郡御嵩町中960 1区分 76.69坪 ※詳細はお問い合わせください。

木の郷ぎふの家 (株)御嵩建築

〒505-0122 岐阜県可児郡御嵩町顔戸800-1

TEL 0574-67-4787 / FAX 0574-67-5519

2015年8月 発行